

令和3年度地域課題解決プログラム採択一覧

No.	研究課題名
1	旧高橋家(高萬)文書の調査及び仮目録の作成
2	釜石の歴史を掘り起こす～歴史史料文化財調査と目録作成～
3	地方財政の観点から復興関連公共施設等に係る維持管理について考える
4	大船渡市「食」の魅力創造
5	保護猫を新しい飼い主につなぐ取組の推進について～譲渡希望者を増やす効果的な手法の検討～
6	道の駅を基軸としたデザインを用いた花巻市西南地域活性化
7	心から笑顔になれる商店街を目指して～デザインの力を活かしたコロナ禍の商店街における地域活性化～
8	未来の紫波町を考える自転車システムの開発
9	市産材を活かし、木の抗菌作用を利用したコロナ対策ピールジョッキの開発
10	盛岡市紺屋町の老舗白沢せんべい店をPRする活動の支援～紺屋町・老舗白沢せんべい店PRプロジェクト～
11	盛岡市上下水道局のリモート施設見学に対応する映像制作支援～小学生向けのデジタルコンテンツ制作～
12	Webアクセシビリティの地域実態～学生目線でのWebアクセシビリティの検討と提案～
13	保護猫を新しい飼い主につなぐ取組の推進について～譲渡希望者を増やす効果的な手法の検討～
14	岩手県内企業における人材確保へ向けた取り組みと課題-企業における「働きやすい職場」づくりへ向けた取り組み事例を手掛かりに-
15	養殖マボヤの種苗生産に係る保苗技術の確立
16	地域コミュニティ(自治会)の再生2
17	選挙に行こう！～若者の投票率を上げるための取り組み～
18	多動・衝動性のある子どもに対する非行防止教育プログラムの作成
19	発達障害当事者とその家族に対する複合運動プログラム提供の実践の開発
20	ユニバーサルデザインの視点を取り入れた授業づくりを学び合う教員研修
21	「すべての子どもが分かる授業づくり」のための通常学級における合理的配慮の在り方 すべての子どもの学習権を保障する学習環境と授業の構築

No.	研究課題名
22	発達障害がい児の余暇支援活動の充実にに向けた実践 - スポーツライフ実現に向けた題材と支援方法の開発 -
23	高校生や大学生を活用した関係人口の創出・拡大へ向けたコンテンツ開発
24	フレイルやサルコペニア予防に対するeスポーツの効果検証
25	ニューノーマルな令和時代に求められる学校教育および教師の在り方について
26	写真計測による花巻人形の3次元モデル化と応用
27	鳥獣害対策におけるICT利活用の検討～無線ビーコン信号を用いた害鳥獣検出～
28	西洋野菜がもつフィットケミカルとその効果の研究
29	大船渡市「食」の魅力創造
30	「いちコロ」ブランド構築に向けた地域資源の「再発見」
31	西洋玉ねぎ夏洛ットの国産化に向けた品質評価と特徴付け:風味成分の分析
32	三陸地域の観光ガイドを支援する対話型 AI チャットボットの構築
33	広田湾のデジタルコンテンツの可能性について
34	ワカメの食害対策
35	中学生のためのプログラミング教材開発と指導支援方法の検討
36	老朽化した学校施設のトイレの臭い対策
37	マイワシのおいしい食べ方を探そう～学食人気ナンバーワンを目指して～
38	誘因餌によるハクビシンの誘因状況の違い
39	畜産経営における臭気対策の重点ポイントについて
40	シイタケ廃菌床の施用が水田転換畑の排水性に与える影響
41	2つの方法で完熟させたサルナシ果汁の日本短角種牛肉の軟化効果の解明と効率的な生産管理手法の検討
42	市内小中学校における防災教育(土砂災害分野)の取り組みについて～実践的活用のための手引き完成を目指して～

No.	研究課題名
43	メンデルが居たプロジェクト - 小学生のミニトマト栽培体験学習に遺伝学の視点を加える試み -
44	宮古市ご当地グルメ「瓶ドン」のインバウンド受入に関する考察